

Список изменений для внесения в правила KWU

№ п/п	Существующая проблема	Оценка в правилах	Предложения для изменения	Примечание
1	Бездействие бойцов в клинче	Предупреждение за толчки	<p>Если боец сближает дистанцию с соперником в клинч, другой участник может использовать одиночный толчок одной или двумя руками (со сжатыми кулаками или открытой рукой), с последующей атакой или без нее. Этот приём можно использовать только в ситуации клинча. За второй подряд толчок без атаки следует дать устное предупреждение - кэйкоку. Дальнейшие повторные толчки без атак должны быть наказаны по восходящей системе предупреждений. Выталкивать противника за края татами запрещается.</p> <p>Если участник повторно сближается в клинч без атаки, ему могут дать устное предупреждение - кэйкоку.</p>	<p>Данные предложения не позволят бойцам "прилипнуть" друг к другу на ближней дистанции. Тренировочные поединки показали, что при разрыве дистанции толчком, накладкой, либо сбивом, можно разорвать дистанцию и эффективно развить атаку.</p>
			Разрешить сбив кулаком либо предплечьем за плечо или корпус соперника.	
2	Удар в голову рукой	Предупреждение чуй	<p>За целенаправленный удар рукой в голову наказывать - гэнтэн ити. В случае попадания рукой в голову вскольз (кулак съехал с плеча либо с блока) наказывать - чуй, но при этом учитывать мнение врача о возможности продолжения боя. Последующие удары рукой в голову следует наказывать по восходящей системе предупреждений.</p> <p>Если участник от удара рукой в голову оказался в нокауне или нокауте, то врач должен оценить его состояние и постановить, действительно ли он потерял сознание.</p> <p>Если врач заявляет, что спортсмен не может продолжать бой, его сопернику даётся Сиккаку. Участник, который был в нокауте, также будет отстранён от участия в турнире.</p>	<p>Ударом рукой в голову можно решить исход поединка, т.к. боец может продолжать бой находясь в состоянии нокадауна некоторое время, а значит не может контролировать ход поединка и сфокусироваться на атаках, поэтому врач обязан вынести решение о продолжении боя, либо его переносе.</p>
3	Чистые удары в голову ногами, не ведущие к нокауну и нокауту и не несущие урон сопернику	Не оценивалось	Техническое преимущество.	<p>Когда участник выполняет результативный не заблокированный удар ногой в голову, используя более высокую степень мастерства, но не нанося существенного урона сопернику, этот приём должен оцениваться как техническое преимущество</p>

4	Подсечка с добиванием и без	Не оценивалось	Техническое преимущество.	Упавший на спину боец находится в проигрышной ситуации, т.к. он потерял стойку и при необходимости может быть добит соперником.
5	Падение от удара соперника	Не оценивалось	Техническое преимущество.	
6	Видео повторы (не на всех турнирах есть видео)	Спорные моменты	Члены главной судейской коллегии, а также рефери на татами имеют право просмотреть видеозапись боя. Каждая соревновательная зона должна быть оборудована двумя-четырьмя камерами. Видео должно быть доступно очень быстро.	Просмотр видео (при необходимости) снимет вопросы в спорных ситуациях.
7	Выход за татами	Дзёгай	Первый выход за пределы татами - дзёгай, второй - кэйкоку, третий - чуй. Если боец в четвёртый раз, не отвечая на удары, выходит за пределы татами, его сопернику следует дать оценку Вадза-ари.	Когда боец выходит за пределы татами, он не может сдерживать натиск противника, отдает часть своей территории, выходом за татами избегает поединка.