



ПРАВИЛА ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ЛИГИ КВЮ (СЕНШИ)

Содержание:

СТАТЬЯ 1	
<i>Общие положения</i>	2
СТАТЬЯ 2	
<i>Участники Турнира</i>	2
СТАТЬЯ 3	
<i>Обязанности и права бойца</i>	3
СТАТЬЯ 4	
<i>Одежда Бойца и средства индивидуальной защиты</i>	3
СТАТЬЯ 5	
<i>Судейская коллегия</i>	4
СТАТЬЯ 6	
<i>Правила проведения поединков</i>	6
СТАТЬЯ 7	
<i>Замечания («Кэйкоку») и предупреждения («Чуй»)</i>	9
СТАТЬЯ 8	
<i>Дисквалификация («Сиккаку»)</i>	10
СТАТЬЯ 9	
<i>Запрещенные технические действия</i>	10
СТАТЬЯ 10	
<i>Разрешенные технические приемы</i>	11
СТАТЬЯ 11	
<i>Проверка и допуск к поединку перед выходом на ринг</i>	11
СТАТЬЯ 12	
<i>Секунданты</i>	12
СТАТЬЯ 13	
<i>Команды, жесты и термины судей и их исполнение бойцами и секундантами</i>	13
СТАТЬЯ 14	
<i>Претензии и протесты</i>	14
СТАТЬЯ 15	
<i>Допинг Контроль</i>	14



KWU INTERNATIONAL PROFESSIONAL LEAGUE

戦士 SENSHI

СТАТЬЯ 1

Общие положения

1.1. Настоящие правила применяются для соревнований профессиональной лиги КВЮ.

1.2. В настоящих правилах участники турнира именуются далее «Бойцами».

1.3. Ответственность за травмы или увечья, полученные в результате поединка, лежат на Бойцах.

1.4. Любой случай (ситуация), который (ая) не рассмотрен (ы) в настоящих правилах, но может возникнуть во время турнира разбирается между рефери и главным судьей турнира.

1.5. Соревнования проводятся в форме поединка.

СТАТЬЯ 2

Участники Турнира

2.1. Возраст бойцов от 18 лет.

2.2. Поединки проводятся по следующим весовым категориям:

- до 70 кг;
- до 75 кг;
- до 80 кг;
- до 85 кг;
- до 90 кг;
- свыше 90 кг.

2.3. К участию в турнире допускаются бойцы, которые заявлены, с которыми заключены контракты Организатором, и прошедшие специализированный медицинский осмотр.

2.4. Окончательное взвешивание бойцов проводится за день до поединков.

2.5. Процедура взвешивания бойцов проводится в присутствии представителя бойца с участием врача и судей турнира. Протокол взвешивания утверждается Главным судьей турнира.

2.6. Жеребьевка бойцов проводится в заочной форме, исходя из поступивших заявок на участие.

СТАТЬЯ 3



戦士 SENSHI

Обязанности и права бойца.

3.1. Боец обязан:

3.1.1. знать и строго соблюдать настоящие правила;

3.1.2. быть корректным и вежливым ко всем участникам, судьям, организаторам турнира;

3.1.3. использовать только индивидуальные средства защиты, утвержденные настоящими правилами.

3.2. Боец имеет право:

3.2.1. обращаться в судейскую коллегию лично или через представителя до или после окончания поединка;

3.2.2. во время поединка подать условный знак (поднятие руки вверх) в следующих случаях:

- отказ продолжить поединок;
- возникновение на ринге нестандартных ситуаций.

СТАТЬЯ 4

Одежда Бойца и средства индивидуальной защиты.

4.1. Боец выходит на ринг перед поединком в «доги» подвязанным поясом стилевой квалификации, принадлежащей Бойцу, с обязательной атрибутикой и принадлежностью к стилю Киокусинкай. На доги допускается нанесение национального герба или флага, имя участника, логотип личного или спонсора. Доги должно быть чистым и опрятным.

4.2. Поединки проводятся в брюках от «доги», поверх повязан пояс с принадлежащей стилевой квалификацией, без обуви.

4.3. Использование паховой защиты во время поединка обязательно. Паховая защита одевается под брюки.

4.4. Использование капы обязательно.

4.5. Разрешается использовать бандаж голеностопа без согласования с врачом. Запрещается бандаж голеностопа с использованием пластмассовых и жестких щитков.

4.6. Обязательно использование боксерских бинтов на руки и лейкопластыря.

4.7. Обязательное использование боксерских перчаток утвержденного образца, которые предоставляет Организатор. Вес боксерских перчаток составляет в зависимости от весовой категории Бойцов:

- до 65 кг – 8 унций;



戦士 SENSHI

- до 70 кг – 8 унций;
- до 75 кг – 10 унций;
- до 80 кг – 10 унций;
- до 85 кг – 10 унций;
- до 90 кг – 10 унций;
- до 95 кг – 10 унций.
- свыше 95 кг – 10 унций.

4.8. Использование протекторов на голень и подъем стопы – по желанию.

4.9. Разрешенные средства индивидуальной защиты должны быть проверены и допущены Судьей турнира.

СТАТЬЯ 5

Судейская коллегия.

5.1. Главный судья турнира назначается Организатором.

5.2. Состав судей на турнир назначается Организатором.

5.3. Судейство поединка осуществляют:

5.3.1. Главный судья турнира

Имеет право:

- Прекратить соревнования, угрожающее безопасности участников;
- Предотвратить участие в составе судейской коллегии судьи, который не прошел необходимую подготовку и не имеет необходимой квалификации;
- В случае необходимости произвести замену рефери, либо бокового судьи;
- Дисквалифицировать участников за несоблюдение правил турнира;
- Временно приостановить поединок, если будут обнаружены нарушения Правил, пока они не будут устранены;
- Решать любые споры, которые могут возникнуть между организаторами, тренерами, судьями и участниками;
- Составлять график судей;
- Изменять решения судей.

Главный судья должен:

- Иметь опыт работы не менее 5 лет и быть судьей высшей категории;
- Проверять наличие и состав членов коллегии судей;
- Ознакомиться со всеми необходимыми документами и решить все вопросы, касающиеся очередности участников турнира;
- Появиться в зале не менее чем за 1 час до начала соревнований;
- Контролировать состав судейской коллегии и при необходимости,



戦士 SENSHI

заменить члена судейской коллегии;

- Осуществлять надзор за деятельностью судейского комитета в отношении прав и обязанностей, вытекающих из Устава судьи, в отношении ошибок в судебных решениях (технических или преднамеренных);
- В случае необходимости занять место рефери, либо бокового судьи;
- Контролировать продолжительность поединка;
- Контролировать руководителя программы турнира;

5.3.2. в ринге один рефери:

- Проверяет средства индивидуальной защиты и одежду бойцов;

- Следит за состоянием бойцов во время поединка, в случае необходимости, когда здоровью может быть причинен значительный вред, имеет право остановить поединок;

- Следит за соблюдением Правил бойцами;

- Сообщает бойцам соответствующими знаками и жестами о любом нарушении правил.

- Контролирует всю встречу;

- По окончании поединка собирает и проверяет протоколы трех судей, после чего передает их Главному судье;

- Не должен объявлять победителя, поднимая руки бойца, до объявления решения ведущим.

- Если рефери дисквалифицирует бойца, то он должен сначала показать Главному судье на дисквалифицированного бойца и указать причины остановки поединка, чтобы Главный судья мог проинформировать Ведущего, который затем должен сделать публичное объявление;

5.3.3. Боковые судьи за пределами ринга : три человека

- Каждый судья должен самостоятельно выбрать победителя в соответствии с критериями оценок;

- Во время поединка он не должен разговаривать с бойцом, с любым другим судьей или с кем-либо еще, кроме рефери;

- Судья отмечает количество очков (10–10, 10–9, 10–8 и т. д.), которые он начислил каждому бойцу на его карте результатов, и его решение будет объявлено в конце матча;

- Он не должен покидать свой пост до тех пор, пока решение не будет объявлено.

5.3.4. Судья хронометрист

- Контролирует и отслеживает количество и продолжительность раундов и перерывов;

- Сидит возле ринга;

- За десять секунд до конца раунда и до конца перерыва сигнализирует стук в стол;



戦士 SENSHI

- Сигнализирует ударом в гонг начало и конец раунда;
- По сигналу Рефери приостанавливает время матча;
- Он должен ударить по гонгу в конце раунда, даже если рефери считает одного из участников в это время.

5.3.5. Секретарь – делает пометки, отмечает результаты поединка, обеспечивает судейские протоколы, участвует в организационной деятельности.

5.3.6. Врач соревнований:

- Лицензированный врач должен присутствовать на протяжении всего турнира и не должен покидать свое место до конца последнего матча;
- Скорая помощь с независимой командой должна присутствовать во время турнира.

5.4. Допуск Бойцов на ринг осуществляет один из боковых судей – перед встречами: инструктирует бойцов по этикету, проверяет бинты. В случае, если требуется снять бинты и повторно забинтовать, судья перепроверяет и переподписывает. Проверяет индивидуальную защиту участников (защита рта и паха).

5.5. Общее руководство осуществляет Главный судья турнира.

5.6. Судьи одеты в одежду, утвержденную организатором.

СТАТЬЯ 6

Правила проведения поединков.

6.1. Поединки проводятся в ринге. Размер ринга 7,5 м X 7,5 м, ринг окружен 4-х уровневыми канатами, ринг находится на помосте.

6.2. Продолжительность поединков: 3 (ТРИ) раунда по 3 (ТРИ) минуты с **ОДНОМИНУТНЫМИ** перерывами между раундами.

6.2.1. При ничейном результате по окончании трех раундов проводится один дополнительный **ТРЕХМИНУТНЫЙ** раунд с обязательным выявлением победителя.

6.2.2. Продолжительность титульных поединков 5 раундов по 3 минуты с 1-минутным отдыхом между раундами без добавления дополнительного раунда

6.3. Оценка технических действий и нарушений правил.

6.3.1. Оценку действиям Бойцов выносят боковые судьи.

6.3.2. Рефери на ринге фиксирует технические действия Бойцов. Ведет отсчет при нокдаунах и нокаутах, выносит замечания и предупреждения как Бойцам, так и секундантам. Начинает и останавливает поединок, принимает решение о дисквалификации Бойца, озвучивает решение судейской коллегии. Производит проверку боксерских перчаток перед поединком, проверяет наличие средств индивидуальной защиты, а также количество вазелина, нанесенного на



лицо и тело.

6.3.3. Оцениваются следующие технические действия Бойцов:

А) **НОКАУТ** – состояние Бойца, когда он не способен продолжать поединок в течении 10 секунд.

Б) **ТЕХНИЧЕСКИЙ НОКАУТ** – положение в поединке, при котором один из Бойцов не способен продолжать бой, находясь при этом на ногах и в сознании. Существует несколько вариантов фиксации Рефери технического нокаута:

В.1) когда Боец либо его «угол» (тренер и секунданты) сами отказываются от продолжения поединка;

В.2) Рефери сам принимает решение остановить бой ввиду неспособности боксёра к адекватным действиям в ринге;

В.3) Бой останавливается при третьем нокадауне, случившимся с одним и тем же Бойцом за один раунд или четвертый нокадаун в бою.

В.4) В одиночных турнирах на выбывание бой останавливается при втором нокадауне, который произошел с одним и тем же бойцом за один раунд или три нокадауна в бою.

В.5) Получение травмы, при отсутствии вины обоих Бойцов, вследствие которой травмированный боец не в состоянии продолжить поединок.

В.6) Остановка поединка секундантом (выброс полотенца в ринг).

В.7) Решение рефери об остановке поединка при явном преимуществе одного из Бойцов, когда здоровью может быть причинен значительный вред.

В.8) Остановка поединка по решению врача.

Г) **НОКДАУН** – состояние Бойца, когда он не способен продолжить поединок не более 8 секунд, возникшее вследствие проведенных его соперником разрешенных технических действий.

Г.1) **Обязательный счет восемь** (если упавший боец быстро поднимается до восьми) – судья должен отсчитать как минимум до восьми во всех нокадаунах;

Г.2) **Отсчет до восьми в вертикальном положении** – Рефери имеет право приостановить поединок и начать отсчет бойцу, который находится в тяжелом состоянии, чтобы продолжить бой, но все еще стоит на ногах.

Г.3) При отсчете **НОКДАУНА** одному из бойцов, другой боец должен находиться в ринге с белым углом. Рефери обязан направить бойца в этот угол.

Г.4) Боец может быть спасен колоколом только в последнем раунде.

Д) **НАНЕСЕННЫЙ УРОН (УЩЕРБ)** сопернику разрешенными техническими действиями оценивается судьями индивидуально.

Е) **ТЕХНИЧЕСКОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО** оценивается судьями индивидуально. (активность в атаке и разнообразие в применении ударов (количество чистых попаданий, броски и подсечки (выведение соперника из равновесия).

Ж) **ТАКТИЧЕСКОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО** оценивается судьями индивидуально.



戦士 SENSHI

6.3.4. Судьи при отсутствии нокаута и технического нокаута оценивают действия Бойцов за раунд и на основании вышеперечисленных оценок технических действий, и выносят индивидуальное решение по определению победителя или ничьей после каждого истекшего раунда.

6.4. Победа соперника по решению судей присуждается по окончании поединка при отсутствии нокаута, технического нокаута или дисквалификации на основании принятого решения судьями, выигравшему большее количество раундов.

6.5. Оценка дополнительного раунда и другие способы достижения победы.

6.5.1. Дополнительный раунд оценивается с обязательным выявлением победителя. Судьи не имеют права вынести оценку «НИЧЬЯ» за дополнительный раунд. Результаты раундов основного времени не учитываются.

6.5.2. Бой может закончиться ничьей, только если оба бойца упали одновременно и не могут встать.

6.5.3. Победа по дисквалификации одного из соперников.

6.5.4. Победа из-за неявки соперника (W.O.).

6.5.5. Победа при дисквалификации после использования одним из Бойцов запрещенной техники, в результате чего, Боец снят с поединка врачом. Победа присуждается бойцу с неспособностью продолжить.

6.6. В одиночных отборочных турнирах один или два резервных боя проводятся перед одиночными отборочными матчами. Если по какой-либо причине боец, который выигрывает и выходит вперед, не может продолжить, его место занимает участник резервного матча или его соперник из самого последнего матча. Боец, проигравший матч нокаутом, не может заменить другого бойца.

6.7. Подсчет очков.

6.7.1. Во время каждого раунда боковой судья будет отмечать счет для каждого бойца в соответствии с критериями, указанными в пункте 6.3.3.

6.7.2. Очки будут начисляться за каждый раунд.

- В конце каждого раунда лучший Боец получит 10 очков.

- Его противник получит 9 или 8 очков, если разница между нанесенных ударов и/или броском между двумя соперниками очень большой (10-9 или 10-8).

- При одинаковой оценке они получат 10 баллов (10-10).

- Когда раунд равен с точки зрения ударных техник, но один участник сделал 3 чистых броска за один раунд, он выигрывает его (10-9). Они отмечены в столбце THROWS на карточке счета.

- Когда один участник имеет преимущество в технике ударов в раунде, но другой сделал 3 чистых броска за один раунд, ему дают равные (9-9).

- Когда подсчитывается первый нокаун за раунд, минус 2 очка за раунд



戦士 SENSHI

участника, который получил его и автоматически проигрывает раунд (10-8), независимо от развития матча в том же раунде. Судья отмечает это в колонке SCORE участника, который сделал нокдаун. Боец, получил нокдаун, получит эти вычтенные очки из конечного результата в конце раунда. Каждый последующий нокдаун за раунд составляет минус 1 очко.

6.7.3. Во время каждого раунда боковой судья не может наказывать за каждое нарушение, которое он видит, если Рефери не заметил этого. Он должен обратить внимание Рефери на это нарушение. Если Рефери дает официальное предупреждение (CHUI ICHI) одному из бойцов, боковые судьи должны отметить это, записав его в колонку WARNINGS на карточке счета, но это не означает, что у другого бойца есть минус очко. Когда судья решает дать минус очко (GENTEN ICHI, GENTEN NI) бойцу, он (боковой судья) ставит «-1» в столбце WARNINGS. Боец получит этот вычтенный балл за итоговый результат раунда.

6.7.4. Дисквалификация («Сиккаку») - если боец дисквалифицирован, его противник будет объявлен победителем. Если оба бойца будут дисквалифицированы, решение будет объявлено соответствующим образом. Дисквалифицированный боец во время поединка не может получить ни трофей, ни почетную награду.

6.7.5. Не состоявшийся поединок (N.C.), когда бой остановлен из-за случайно полученной травмы одним из бойцов (по непредвиденным обстоятельствам) до конца первого раунда. Это означает, что этот бой не будет включен в статистику бойцов.

СТАТЬЯ 7

Замечания «Кэйкоку» - неофициальное предупреждение и предупреждения «Чуй» - официальное предупреждение.

7.1. Замечания (КЭЙКОКУ) выносятся:

7.1.1. Неумышленное нарушение правил или неумышленное использование запрещенных технических приемов, не повлекших за собой причинение значительного урона сопернику.

7.1.2. За опоздание на начало поединка.

7.1.3. За неуважительное отношение к сопернику, судьям и организаторам, выраженное в действиях или словах.

7.1.4. Пассивное поведение поединка.

7.1.5. Второе замечание, вынесенное за само нарушение, будет приравнено к официальному ПРЕДУПРЕЖДЕНИЮ (ЧУЙ).



戦士 SENSHI

7.2. Предупреждения выносятся:

7.2.1. Умышленное использование запрещенных технических приемов, не повлекших за собой причинение значительного урона сопернику.

7.2.2. Умышленное использование запрещенных технических действий, повлекших за собой остановку поединка.

7.2.3. Атака лежащего соперника, либо положение соперника на «трех конечностях».

7.2.4. Атака поднимающегося соперника.

7.2.5. Атака соперника из положения лежа.

7.2.6. Атака в то время, когда рефери вмешивается, чтобы разделить Бойцов.

7.2.7. Захват канатов для проведения технических действий.

7.2.8. Атака соперника после остановки поединка.

7.2.9. Использование нерегламентированных средств индивидуальной защиты.

7.2.10. Самостоятельная, умышленная остановка поединка.

7.3. Второе официальное ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ будет равно минус очко за раунд (ГЕНТЕН ИЧИ).

СТАТЬЯ 8

Дисквалификация («Сиккаку»).

8.1. Три ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ с вычетом очков во время боя (ГЕНТЕН ИЧИ - вычтенный 1 балл, гентен ни - вычтенный еще один балл, гентен сан - СИККАКУ)

8.2. Умышленное использование запрещенных технических приемов, повлекших за собой причинение значительного урона сопернику.

8.3. Целенаправленное игнорирование действий рефери и судей.

8.4. Выход секунданта на ринг или касание любого бойца во время поединка.

8.5. Грубые нарушения бойцом правил по решению рефери или главного судьи.

СТАТЬЯ 9

Запрещенные технические действия.

9.1. Любая атака в область паха.

戦士 SENSHI

- 9.2. Любые удары и толчки головой.
- 9.3. Любые удары в область позвоночника и затылка.
- 9.4. Удары в голову открытой перчаткой и запястьем.
- 9.5. Прямые удары в коленный сустав.
- 9.6. Клинч более 5 секунд.
- 9.7. Атака коленом в голову одно или двуручным хватом два или более колена подряд.
- 9.8. Атака лежащего соперника.
- 9.9. Задержка ноги без атаки.
- 9.10. Удушения.
- 9.11. Укусы.
- 9.12. Атака из положения лежа.
- 9.13. Атака локтями в голову придерживая ее другой рукой.
- 9.14. Захваты противника ниже талии и повалить его на землю.

СТАТЬЯ 10

Разрешенные технические приемы.

- 10.1. Удары ногами и руками в голову, не запрещенные в статье 9.
- 10.2. Удары ногами и руками в корпус, не запрещенные в статье 9.
- 10.3. Удары ногами и руками в область бедра, не запрещенные в статье 9.
- 10.4. Удары ногами в область голени.
- 10.5. Удары ногами и руками, выполненные с элементами прыжковой техники, не запрещенные в статье 9.
- 10.6. Удары ногами и руками с разворота, не запрещенные в статье 9.
- 10.7. Удары локтями в голову без захвата головы свободной рукой.
- 10.8. Удары коленями в голову, корпус и бедра, не запрещенные в статье 9.
- 10.9. Один удар коленом в голову с захватом за шею двумя руками, после чего боец должен освободить захват.
- 10.10. Работа в клинче до 5 (пяти) секунд
- 10.11. Броски с захватом выше талии, подсечки, «скручивания» соперника с подсечкой, удары ногами и руками.
- 10.12. Захват ноги в такт с ударом или подсечкой.
- 10.13. Подсечки.

СТАТЬЯ 11

Проверка и допуск к поединку перед выходом на ринг.



- 11.1. Боец допускается на ринг после следующих процедур:
- 11.1.1. Медицинское заключение с допуском к турниру.
 - 11.1.2. Сертификат на тестирование на ВИЧ, ВГВ и ВГС, полученный от Организаторов, сроком не более чем 20 дней до мероприятия
 - 11.1.3. Страховой полис.
 - 11.1.4. Медицинский осмотр Бойца врачом и принятие им решения о допуске, подтвержденное Главным судьей.
 - 11.1.5. Проверка наличия и соответствия правилам индивидуальных средств защиты, подтвержденные Главным судьей.
 - 11.1.6. Проверка внешнего вида Бойца и секундантов.
 - 11.1.7. Выдача, утвержденных правилами, боксерских перчаток. Одевание перчаток происходит в присутствии Судьи. Перчатки после заверения Судьей не снимаются до окончания поединка.
 - 11.1.8. Разрешается нанесение вазелина на лицевую область в минимальном количестве. Решение о допустимом количестве вазелина принимает Судья, либо Рефери. Излишки вазелина должны быть удалены.
 - 11.1.9. Непосредственный выход бойца на ринг в соответствии с Регламентом (из группы поддержки на ринге может находиться только один секундант).
 - 11.1.10. Бинты, пластыри и вазелин участники обеспечивают сами для себя.
 - 11.1.11. Не допускаются нанесение на тело различных масел и мазей.



СТАТЬЯ 12

Секунданты



- 12.1. Бойцу разрешается иметь не более трех секундантов: один главный и два помощника.
- 12.2. В течение поединка все три секунданта должны оставаться в пределах области своего угла.
- 12.3. В течение раундов только главный секундант может давать инструкции Бойцу.
- 12.4. Только одному секунданту разрешено выходить на ринг в течение перерывов. Остальные должны находиться за канатами.
- 12.5. Во время поединка секундантам запрещено: касаться канатов, ринга

戦士 SENSHI

и помоста; запрещено помещать любые предметы на ринг и помост; выходить на ринг и помост или касаться любого из Бойцов.

12.6. По истечении минутного перерыва между раундами, по команде Рефери секунданты должны немедленно покинуть помост.

12.7. При несоблюдении секундантами правил им выносится замечание, которое идет как замечание Бойцу, которого они представляют. При вынесении второго замечания секундантам, они удаляются с места проведения поединка. Второе замечание и удаление секундантов не отражается на оценке технических действий Бойца.

СТАТЬЯ 13.

Команды, жесты и термины судей, и их исполнение Бойцами и секундантами.

13.1. Перед началом поединка Рефери указывает жестом вытянутой руки на линию для исходной позиции. Боец встает в стойку «Фудо-дачи» лицом к Главному судье.

13.2. По команде Рефери «Семэн-ни-рэй», в этот момент Рефери вытягивает правую руку с вытянутыми пальцами в направлении Главного судьи, Бойцы кланяются.

13.3. По команде Рефери «Сюсин-ни-рэй», в этот момент Рефери вытягивает руки, сжатые в кулаки, в положении ладонями вверх, в направлении Бойцов и подносит кулаки ладонями вверх к подбородку, Бойцы поворачиваются к Рефери и кланяются.

13.4. По команде «О-тагай-ни-рэй», в этот момент рефери вытягивает руки, сжатые в кулаки, в положении ладонями вверх в направлении Бойцов и сводит кулаки на уровне груди. Бойцы поворачиваются друг другу и кланяются.

13.5. По команде Рефери «Камаэтэ», в этот момент Рефери имитирует боевую стойку, Бойцы принимают боевые позиции показывая готовность к началу поединка.

13.6. Команда «Хаджимэ» подается Рефери для непосредственного начала поединка. После команды «Хаджимэ» начинается хронометраж времени и бойцы должны начать поединок.

13.7. Команда «Ямэ» подается Рефери для остановки поединка.

13.8. Для продолжения поединка Рефери подает команду «Дзокко», Бойцы обязаны продолжить поединок.

13.9. Рефери имеет право подавать иные команды, сопровождая их жестами, которые должны быть четкими и понятными.



戦士 SENSHI

СТАТЬЯ 14

Претензии и протесты

Все претензии, протесты, несогласия подаются строго в письменном виде только Бойцом лично в течение 10 (десяти) дней после даты проведения поединка в Судейскую коллегию на имя Главного судьи.

СТАТЬЯ 15

Допинг-контроль

По запросу Организатора все бойцы обязаны пройти допинг-контроль. Положительный результат может привести к покрытию расходов на допинг-контроль, включая конфискацию титула и денежного приза.

